Sequenzdiagramm

# Einleitung:

In der Hochzeitsverwaltungssoftware will ein Unterhaltungsmanager eine neue Aktion anlegen.

# Vorbedingungen

Es wird ein leeres, aber angelegtes und funktionierendes mit Administrator versehen System angenommen. Da keine Benutzerverwaltung modelliert werden muss, wird davon ausgegangen, dass ein Unterhaltungsmanager, ein Hochzeitsmanager existieren und eingeloggt sind.

# Szenario

Der Hochzeitsmanager erstellt zunächst eine neue Hochzeit. Dafür zeigt das UI einen Erstellungsdialog, der direkt auf eine neue Instanz der Klasse „Hochzeitsveranstaltung“ gemappt ist. Der Nutzer gibt nun nacheinander die Attribute ein: Titel, Motto, Brautpaar und den Hochzeitsmanager. Danach wird der Datenbank dass die Instanz der Hochzeitsveranstaltung übergeben. Diese erstellt diese Hochzeit dann.

Der Unterhaltungsmanager lässt sich nun zuerst alle Hochzeiten anzeigen. Dafür schickt ruf das UI eine entsprechende Methode in der Datenbank auf. Diese Hochzeiten werden dann dem Unterhaktungsmanager dargestellt. Danach sucht sich der Unterhaltungsmanager eine aus. Die Details werden wieder per Methodenaufruf geladen.

Er, also der Unterhaltungsmanager erstellt nun innerhalb einer Dialog eine neue Aktion. Er gibt alle Attribute ein, danach wird wieder die Datenbank aufgerufen, die Aktion zu speichern. Die Datenbank gibt einen boolschen Wert zurück, der aussagt ob es sich um eine doppelte Aktion handelt oder nicht. Sondern ja, wird dem Nutzer eine Nachricht angezeigt, die ihm dies mitteilt. Wenn nicht, dann bekommt er eine Erfolgsmeldung.

# Pseudocode

## Anmerkungen

Es gibt zwei globale Klassen UI und Datenbank, die das UI und die Datenbank repräsentieren. Außerdem soll noch auf die besondere Schreibweise hingewiesen werden, dass wenn nach einem Methodenaufruf etwas in geschweiften Klammern steht, dies den Inhalt der Methode darstellen soll.

## Hochzeitsveranstaltung anlegen

Hochzeitsveranstaltung hochzeit = UI.showHochzeitAnlegen();

hochzeit.setTitel();

hochzeit.setMotto();

hochzeit.setBrautpaar();

hochzeit.setHochzeitsmanager();

Datenbank.create(hochzeit);

## Unterhaltungsbeitrag anlegen

UI.zeigeAlleHochzeiten() {

Datenbank.getAlleHochzeiten();

}

Hochzeitsveranstaltung hochzeit = UI.zeigeHochzeit(27) {

Datenbank.getHochzeit(27);

}

Aktion aktion = UI.showCreateAktion();

aktion.set... //setze alle Attribute

boolean success = ui.save() {

return Datenbank.create(aktion);

}

if(success == true) {

ui.showAllesInOrdnung();

} else {

ui.showDoppelteAktion();

}